



Hades II – Nintendo Switch 2 Edition se lanza en formato físico esta semana

Madrid, 19 de noviembre de 2025 – La batalla por el Inframundo y más allá continúa con el lanzamiento de la edición física del juego de mazmorras divino de tipo «roguelike» [Hades II – Nintendo Switch 2 Edition](#), que se lanza el 20 de noviembre en exclusiva para [Nintendo Switch 2](#). La primera continuación de Supergiant Games ofrece una experiencia de juego totalmente nueva, llena de acción y con una rejugabilidad ilimitada, con el Inframundo de los mitos griegos y su conexión con los albores de la brujería como telón de fondo.

El lanzamiento físico de **Hades II – Nintendo Switch 2 Edition** viene con una tarjeta de juego, e incluye un Compendio de Personajes en papel a todo color con ilustraciones del juego, un código de descarga de la Banda Sonora Original de Hades II con casi cuatro horas de música, y una carátula reversible. La tarjeta de juego se puede utilizar tanto en Nintendo Switch 2 como en Nintendo Switch. Si esta tarjeta de juego se utiliza en una consola Nintendo Switch, se ejecutará la versión de Nintendo Switch del juego, sin las características exclusivas de la Nintendo Switch 2 Edition.

Encarnarás a la Princesa inmortal del Inframundo, y explorarás un mundo más extenso y elaborado. Tendrás que derrotar a las huestes del Titán del Tiempo con la ayuda del Olimpo, en una historia desgarradora que se irá desgranando poco a poco con cada uno de tus logros o reveses. Te esperan nuevas ubicaciones, desafíos, mejoras y sorpresas hechas a medida con cada uno de tus múltiples periplos por un Inframundo en constante cambio, y conocerás a decenas

de personajes totalmente desarrollados, entre los que se encuentran un montón de caras nuevas y antiguas amistades. Además, contarás con varios tipos de interacciones que te servirán para estrechar tus lazos y vivir innumerables momentos narrativos generados por tus propias decisiones.

Imbuye de magia ancestral tus legendarias Armas de la Noche para que nadie pueda interponerse en tu camino. Poténciate con las bendiciones de más de una docena de dioses del Olimpo, desde Apolo hasta Zeus. Tendrás a tu disposición un sinfín de opciones para mejorar tus habilidades. Te esperan nuevas ubicaciones, desafíos, mejoras y sorpresas hechas a medida con cada uno de tus múltiples periplos por un Inframundo en constante cambio. Revela los misterios del Altar de los Arcanos, domina espíritus familiares y reúne materiales con tus Herramientas de los Ocultos para acercarte cada vez más a tu objetivo.

Domina la brujería y la magia oscura mientras te codeas con dioses, brujas, fantasmas y monstruos de los mitos con el lanzamiento físico de **Hades II – Nintendo Switch 2 Edition**, disponible el 20 de noviembre en exclusiva para **Nintendo Switch 2**.

Más información:

- <https://www.nintendo.com/es-es>
- <https://www.nintendo.com/es-es/switch2>
- <https://x.com/nintendoes>
- <https://www.facebook.com/NintendoES>
- <https://www.facebook.com/NintendoSwitchES>
- <http://www.youtube.com/NintendoES>
- <https://instagram.com/nintendoes/>
- <https://www.instagram.com/NintendoSwitchES>

Sobre Nintendo:

"Nintendo Co., Ltd., con sede en Kioto, Japón, lleva proporcionando todo tipo de productos y experiencias de ocio desde que comenzó su andadura en 1889, con la producción y venta de cartas «hanafuda». Desde el lanzamiento en 1983 de la consola Family Computer (Famicom) en Japón, y de manera constante hasta llegar a Nintendo Switch 2, el objetivo de Nintendo ha sido desarrollar, producir y vender consolas y videojuegos. Hasta la fecha, Nintendo ha vendido más de 6000 millones de videojuegos y más de 870 millones de consolas en todo el mundo. También ha creado franquicias como Mario™, Donkey Kong™, The Legend of Zelda™, Pokémon™, Metroid™, Kirby™, Animal Crossing™, Pikmin™ y Splatoon™. La compañía busca siempre proporcionar motivos para que la gente elija a Nintendo por su entretenimiento único y para toda la familia, que pone sonrisas en las caras de las personas con las que entra en contacto.

Nintendo of Europe, empresa filial con sede en Fráncfort, Alemania, actúa como sede central de operaciones de Nintendo en Europa. En el sitio web de Nintendo of Europe se puede encontrar más información sobre la empresa: <https://www.nintendo.com/eu>."